

DIGIT

DIGIT

De la 5^{ème} à la 6^{ème} année de programme selon Harmos

Jeu pour 2 à 4 joueurs



DIGIT

PER

MSN 11 (espace)

MSN 11 (géométrie)

MSN 15

MSN 21 (espace)



MSN 21 (géométrie)

MSN 25



MSN 31 (espace)

MSN 31 (géométrie)

MSN 35

CT



FG

Dans ce jeu, le joueur a pour but de réaliser un arrangement de 5 baguettes en déplaçant une seule baguette à la fois.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- repérer les pièces ayant globalement une similitude
- préparer une suite de cartes
- avoir une représentation de la forme finale avant de réaliser le déplacement prévu
- se représenter le même arrangement en symétrie
- repérer le nombre de baguettes agencées de manière identique
- déterminer le nombre de baguettes à déplacer
- repérer les orientations des baguettes
- ...